Documento de Requisitos de Sistema;

**Instituição:** Ninja Records

**Nome do projeto:** Gerenciador de matrículas

**Autores:** Grupo Ninja Tech

**Orientador:** Rodolfo Goya

**Local e Data:** São Paulo/SP

<https://github.com/marciocury16/unicid.APII.musica>

<https://github.com/RobertoLemos/uicid.APII.musica>

<https://github.com/RafaelHoehne/unicid.APII.musica>

<https://github.com/fetajes/unicid.APII.musica>

<https://github.com/gabsonyzk/unicid.APII.musica>

# Prefácio

Essa ferramenta foi desenvolvida com o intuito de organizar, manipular e armazenar dados de alunos e professores com vínculos à instituição que utilizará o software. Designada para uso de escolas voltadas à educação musical.

# Introdução

Como sabemos, gerenciar informações de grandes intituições demandam tempo, custo e com treinamento de funcionários. Além disso,a grande sobrecarga de arquivos tem sido um empecilho em uma escala massiva.

De acordo com diversas pesquisas realizadas entre 2018 e 2022, foi constatado que, 85% das empresas que responderam a pesquisa ainda tem medo de adotar um método de controle e gerenciamento mais automatizado, utilizando de aplicativos e softwares para cumprir a função de planilhas e papeis.

Igual diversas empresas em áreas variadas, escolas musicais também sofrem com estes problemas, e visando uma solução apresentamos nosso Gerenciador de Matrícula e Operações. Este softaware tem por princípio agir como um facilitador, armanezando e gerenciando cadastros de professors, alunos e disciplinas, resgatando históricos, dando maior visibilidade da operação (horário de aulas e afins), além de um gerenciamento também dos pagamentos efetuados pelos alunos à instituição.

# Glossário

Linguagem de programação: Java

Extensões de linguagem de programação: Windows Builder IDE Eclipse

Arquitetura utilizada: Model View Control (MVC)

Banco de dados: Modelo relacional, MySQL

Versionamento: Git, GitHub

# Definição de Requisitos de Usuário

Descreve os serviços fornecidos ao usuário. Os requisitos não funcionais de sistema também devem ser descritos nessa seção. Essa descrição pode usar a linguagem natural, diagramas ou outras notações compreensíveis para os clientes. Normas de produto e processos que devem ser seguidos devem ser especificados.

# Arquitetura do Sistema

Apresenta uma visão geral em alto nível da arquitetura do sistema previsto, mostrando a distribuição de funções entre os módulos do sistema. Componentes de arquitetura que são reusados devem ser destacados.

# Especificação de requisitos do sistema

Descreve em detalhes os requisitos funcionais e não funcionais. Se necessário, também podem ser adicionados mais detalhes aos requisitos não funcionais. Interfaces com outros sistemas podem ser definidas.

# Modelos do Sistema

Modelos gráficos do sistema que mostram os relacionamentos entre os componentes do sistema, o sistema e seu ambiente. Possíveis modelos são: modelos de objetos, modelos de fluxo de dados ou modelos semânticos de dados.

# Evolução do Sistema

Descreve os pressupostos fundamentais em que o sistema se baseia, bem como quaisquer mudanças previstas, em decorrência da evolução de hardware, de mudanças nas necessidades do usuário etc. Essa seção é útil para projetistas de sistema, pois pode ajudá-los a evitar decisões capazes de restringir possíveis mudanças futuras no sistema.

# Apêndices

Fornece informações detalhadas e específicas relacionadas à aplicação em desenvolvimento, além de descrições de hardware e banco de dados, entre outros. Os requisitos de hardware definem as configurações mínimas e ideais para o sistema. Requisitos de banco de dados definem a organização lógica dos dados usados pelo sistema e os relacionamentos entre esses dados.

# Índice

Vários índices podem ser incluídos no documento. Pode haver, além de um índice alfabético normal, um índice de diagramas, de funções, de tabelas, entre outros pertinentes.